

TÜRKİYE GELENEKSEL SPOR DALLARI FEDERASYONU
ATLI CİRİT
MÜSABAKA TALİMATI

BİRİNCİ BÖLÜM

Amaç, Kapsam, Dayanak ve Tanımlar

Amaç

MADDE 1- (1) Bu Talimatın amacı, Türkiye Geleneksel Spor Dalları Federasyonu tarafından geleneksel olarak yapılan atlı cirit sporunu tarihi çizgisi içerisinde disiplin altına almak ve ortak kuralları ile yapılmasını sağlamaktır.

Kapsam

MADDE 2- (1) Bu Talimat, Türkiye Geleneksel Spor Dalları Federasyonunca ülke düzeyinde düzenlenecek bütün atlı cirit sporu organizasyonlarındaki görev, yetki, sorumlulukları, teknik oyun, müsabaka ve ödüllerle bunlara ait usul ve esasları kapsar.

Dayanak

MADDE 3- (1) Bu Talimat, 21 Mayıs 1986 tarih ve 3289 sayılı Spor Genel Müdürlüğünün Teşkilat ve Görevleri Hakkında Kanunun Ek 9 uncu maddesine ve 19.7.2012 tarihli ve 28358 sayılı Resmi Gazetede yayımlanarak yürürlüğe giren Bağımsız Spor Federasyonlarının Çalışma Usul ve Esasları Hakkında Yönetmeliğin 6/(i) maddesi ve 01.10.2014 tarihli ve 29136 sayılı Resmi Gazetede yayımlanan Türkiye Geleneksel Spor Dalları Federasyonu Ana Statüsü'ne dayanılarak hazırlanmıştır.

Tanımlar

MADDE 4- (1) Bu Talimatta geçen;

- a) Alay Durağı : Atış sahasının arka çizgisinden oyun alanı bitimine kadar devam eden $13\pm 0,5$ m derinliğinde hamle sırasının kendisine gelmesini bekleyen atların sporcuları üzerinde hazır halde bekledikleri alanı,
- b) Alay Durağı İhlali : Hamle yapan sporcunun atının en az bir (1) ayağının veya tamamının (4 ayağının) rakip alay durağı çizgisini yerden geçmesini,
- c) Atış Sahası : Hamle yapan sporcunun alay atışlarında cirit atması için orta saha çizgisinden 50 ± 1 m uzaklıktan düz çizgilerle başlayan $7\pm 0,5$ m derinliğindeki sınırlandırılmış alanı,
- ç) Ceza Kurulları : Federasyon Disiplin Kurulu ve Merkez İl Ceza Kurullarını,
- d) Cirit : Atlı cirit oyununda 100 cm uzunluğunda baş tarafı 2,5 cm çapında oval arkaya doğru 1,5 cm çapında inen ahşaptan yapılmış ve 2,5 cm çaplı tarafı (2-5 cm) lastik kaplamalı, belirlenmiş tekniklerle sporcuya atılan sporcu aracını,
- e) Cirit Toplayıcısı : Cirit alanına düşen ciritleri toplamak için kendi kulübü tarafından görevlendirilmiş lisansı bulunan, müsabaka takım sporcu listesinde yer alan yedek sporculardan en fazla 3 sporcunun yaptığı işi,
- f) Çift Çıkış : Hamle yapan sporcuyu kesmek ve yakalamak için iki (2) veya daha fazla rakip sporcunun atlarının tamamının [iki at sekiz (8) ayağının] kendi atış alanı çizgisini geçmesini,
- g) Erken Çıkış : Hamle yapan sporcunun, elindeki ciridi rakip sporcuya atmadan önce, rakip sporcu ve/veya sporcuların atının veya atlarının en az bir (1) ayağının yerden kendi alay çizgisini geçmesini,

ğ) Eyer Boşaltma : Cirit tam üzerine geldiği anda rakipten gelen ciridi kendisine isabet etmemesi için atın yanına veya karnına inerek ciridin üzerinden geçmesini sağlayan pozisyonu, ifade eder. Puanı yoktur.

h) Federasyon : Türkiye Geleneksel Spor Dalları Federasyonunu,

ı) Genel Müdürlük : Spor Genel Müdürlüğünü,

i) Hamle : Bir ciritçinin oyun kurallarına göre teçhizat ve elinde ciridi ile atının dört (4) ayağının birden alay durağından çıkıp hücum hakkını kullanmasını,

j) Hamle Süresi : Hamle yapan sporcunun alayından çıkışı ile ciridini hedefe attığı ana kadar geçen otuz beş (35) saniye ile sınırlandırılmış süreyi,

k) İl Müdürlüğü : Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlüğünü ifade eder.

l) Kesme ve Yakalama : Düz hatta kovalayan atın başının en az kaçan atın kuyruk sokumu (kuyruğun baş aldığı yer) hizasına gelmesi ve yatay hatta ise kovalayan at ile kaçan atın en az bir (1) at boyu mesafede yakınlaşması durumudur. Kesme ve yakalama yapmak amacıyla kovalayan sporcu kaçan rakip sporcunun ortak alan ve atış alanlarında olması durumunda nizami ölçüde de olsa ciridini kullanırsa kesme ve yakalaması verilmez, cirit atma nizami ve isabet etmiş ise isabeti verilir, isabet etmemiş ise oyun devam eder.

m) Kesme ve Yakalama Anı : Sporcunun rakibini kesmek ve yakalamak amacıyla atına hız kazandırmak için ilk hareketi yaptığı andan hızını yavaşlatmak için yaptığı ilk harekete kadar geçen süreyi,

n) Orta Saha Çizgisi : Oyun alanını iki eşit parçaya bölen çizgiyi,

o) Ortak Alan : Orta saha çizgisinin her iki tarafındaki atış sahası başlangıcı arasında kalan 100 ± 10 m (Ek-1) alanı,

ö) Oyun Alanı : Atlı cirit müsabakasının yapıldığı 40 ± 5 m eninde ve 140 ± 10 m boyunda ölçülere göre düz çizgilerle sınırlandırılmış, Şekil 1'de (Ek-1) ayrıntıları verilmiş, zeminin drenajı iyi düzenlenmiş, taşsız kabartılmış yumuşak toprak veya 5-6 cm kalınlığında kumlanmış alanı,

p) Oyun Çizgileri : Oyun alanının çevresi, orta saha, atış sahası, yasak alan ve alay durağı sınırlamakta kullanılan 15 cm eninde belirgin çizgileri,

r) Yan Çizgi İhlali : Sporcunun, atının en az bir (1) ayağının yerden oyun alanını sınırlayan yan çizgilerin dışına çıkmasını ifade eder.

İKİNCİ BÖLÜM

Esas Hükümler

Müsabaka mevsimi

MADDE 5- (1) Müsabakalar her yıl 1 Ocak- 31 Aralık tarihleri arasında yapılır.

Müsabakalara katılacak kulüpler ve katılma şartları

MADDE 6- (1) Resmi müsabakalara iştirak edecek kulüp takımlarının Gençlik ve Spor Bakanlığı Genel Müdürlüğü tarafından tescil edilmiş olmaları ve cirit sporunu yapacak nitelikte, yeterli sayıda yönetici, eğitici, sporcu, at ve malzemeye sahip olmaları gerekmektedir.

Müsabakalara katılacak sporcularda aranacak şartlar

MADDE 7- (1) Müsabakaya girecek ciritçinin;

a) Sporcunun temsil edeceği kulüp adına lisansının olması,

b) Müsabakaların yapıldığı yılda temsil edeceği kulüp adına vizesinin yaptırılmış olması,



- c) Müsabakalardan men cezası almamış olması,
ç) Sporunun en az 15 yaşından gün almış olması ve 18 yaşından küçük sporcular için veli muvafakati alınmış olması gerekir.

Müسابaka çeşitleri

MADDE 8- (1) Atlı cirrit müsabakaları; resmi ve özel olmak üzere iki (2) çeşittir:

a) Resmi müsabakalar;

1) Federasyonca düzenlenen müsabakalar,

2) İl Müdürlüklerince düzenlenen müsabakalar ve yapılan elemelerdir.

b) Özel müsabakalar; Federasyon veya İl Müdürlüğünden gerekli izni alınmış, gösteri amaçlı olarak organize edilen müsabakalardır.

1) Özel müsabaka şartları;

a) Gösteri amaçlı olarak düzenlenecek her türlü yurtiçi atlı cirrit müsabakalarında, organizasyon sorumluları müsabaka tarihinden en az yedi gün önce Federasyondan yazılı olarak izin almak zorundadırlar. Gösteri müsabakası yurtdışında yapılacaksa Spor Genel Müdürlüğü mevzuatlarına uygun sürede izin işlemlerine başlanması gerekir.

b) Gösteri müsabakası düzenleyecek kişi, kurum, kuruluş vb. müsabakalarda Atlı Cirrit Müsabaka Talimatına uymak, her türlü mali, sağlık, emniyet vb. hususlarda gereken tedbirleri almak veya aldirmekle sorumludur.

c) Federasyondan izin alınmadan herhangi bir müsabaka yapılamaz.

Müsabaka usulleri

MADDE 9- (1) Müsabakalar puan veya eleme usullerinden birine göre yapılır. Resmi müsabakaların hangi usule göre yapılacağı Federasyonca önceden bildirilir. Bir önceki yılın puan durumuna göre seri başı uygulaması önerilir. Fakat il birinciliklerinde İl Müdürlükleri resmi müsabakalara katılacak spor kulüpleriyle yapacağı toplantı sonucu puan veya eleme usulünden hangisini uygulayacağına karar verebilir. Özel müsabakalarda, müsabaka şekli organizasyon tarafından oluşturulan kurul tarafından belirlenir.

a) Puanlama usulü;

1) Puanlama usulü uygulanırken takım sayısına göre gruplanarak tek devreli veya çift devreli lig usullerine göre yapılabilir.

2) Müsabakaların sonunda takımlar elde ettikleri puanlara göre derecelendirilirler. Galip gelen takıma üç (3), müsabaka süresini tamamlayarak mağlup olan takıma (1), maç süresini tamamlamadan hükmen yenik sayılan (Madde 23) takıma sıfır (0) puan verilir.

3) Geçerli bir mazereti olmadan (trafik kazası, yaralanma, sakatlanma, ölüm vb.) grupta bir maça çıkmayan takımın veya maçtan çekilen takımın, önceki oynadığı grup maçlarındaki rakiplerine vermiş olduğu averajlar silinerek galip gelen takımlara üçer puan verilir. Gerekli hallerde Federasyon Yönetim Kurulu kararı ile resmi ve özel Federasyon faaliyetlerinden ve yardımlarından bir (1) yıl muaf tutulur. Sadece kaza ve ani gelişen olaylar (akut) için geçerli mazeret olarak kabul edilir. Sporcu ve atların sakatlık ve hastalık gibi durumları takımların sorumluluğundadır, geçerli mazeret olarak kabul edilmez.

b) Eleme usulü:

1) Yenilen takımın turnuvadan elenmesi esasına dayanır. Bu usulde iştirak eden takım adeti ikinin katları (4, 8, 16, 32 gibi) halinde ise ikili olarak kura ile eşleştirilir. İkinin katları halinde değilse ön eleme yapılarak ikinin katlarına indirilebilir veya oluşturulacak fikstürde bir takım veya birkaç takım kura ile maç yapmadan (bay) geçmesi şeklinde yapılabilir.

c) Kura usulü;

1) Federasyon adına bir (1) kişi kura işleminden önce yapılacak müsabakaya göre fikstürün nasıl olduğunu anlatır. Fikstürde belirlenen yerler numaralandırılır. Daha sonra bu fikstürde belirlenen yerler için kuranın sırasını belirlemek için kuraya katılan kulüp

temsilcilerinin de kabul edeceği sıra ile kura çekilir. Çekilen kuralar sırasına göre fikstürde belirlenen yerlerin numaralarına göre kura çekilerek fikstür oluşturulur. Eleme turları iki (2) finalist kalıncaya kadar devam ettirilir ve final müsabakası sonucu birinci, ikinci tayin edilir. Son tura kalan iki (2) finalist takıma yenilen takımlara üçüncülük, dördüncülük müsabakası yaptırılabilir.

ç) Derecelendirme;

1) Grup müsabakalarında; grup müsabakaları sonunda en fazla puanı olan takım birinci olur, diğerleri aldıkları puanlara göre derecelendirilirler.

(2) Takımların puanlarının eşit olduğu durumunda puan eşitliği olan takımların kendi aralarında oynadıkları maçlar esas alınarak sırasıyla aşağıdaki kriterlere başvurularak derecelendirme yapılır.

a) Takımların kendi aralarında yaptıkları maçı kazanan takım (2'den fazla takımın puan eşitliği durumunda bu madde uygulanmaz),

b) Her müsabaka için artı (+) ve eksi (-) puanlar çıkarıldıktan sonra elde edilen toplam puanı ve averajı en fazla olan takım,

c) İhraç iki (2) ve ihtar bir (1) puan olacak şekilde takımların her maç için aldıkları ihtar ve ihraç puanlarının toplamı sonucu en az ihtar ve ihraç puanı alan en centilmen takım,

ç) En fazla artı dört (4) puan alan takım.

d) Kriterlerin uygulaması sonunda eşitlik bozulmazsa Tertip Komitesi eşliğinde kuraya başvurulur ve kura yöntemi olarak yazı tura ile belirlenir.

3) Eleme müsabakaları sonucu veya kendi aralarında hiç maç yapmamış farklı gruplarda oynayan takımlar arasında bir sıralama yapma mecburiyeti var ise aşağıdaki kriterler sırasıyla uygulanır.

a) Her müsabakalar için artı (+) ve eksi (-) puanlar çıkarıldıktan sonra elde edilen toplam puanı ve averajı en fazla olan takım,

b) İhraç iki (2) ve ihtar bir (1) puan olacak şekilde takımların her maç için aldıkları ihtar ve ihraç puanları toplamı sonucu en az ihtar ve ihraç puanı alan en centilmen takım,

c) En fazla artı dört (4) puan alan takım.

ç) Kriterlerin uygulaması sonunda eşitlik bozulmazsa, Tertip Komitesi eşliğinde kuraya başvurulur ve kura yöntemi olarak yazı tura ile belirlenir.

Kategoriler

MADDE 10- (1) Müsabakalar, yıldızlar gençler, büyükler olmak üzere üç kategoride yapılır. Yıldızlar kategorisi 15-16 yaş, gençler kategorisi 17-18 yaş ve büyükler kategorisi ise 19 yaş ve üstü sporcuları kapsar. Gençler kategorisinde yıldızlar, büyükler kategorisinde ise gençler ve yıldızlar oynayabilir.

İl faaliyetleri

MADDE 11- (1) Bir ilde tescilli birden fazla takım olduğu zaman il birinciliği yapma zorunluluğu vardır. İl birincilikleri, Federasyon tarafından belirtilen tarihe kadar bitirilmeli ve sonuçlar Federasyona bildirilmelidir.

(2) İl Müdürlüğünce yapılan il elemeleri Federasyon faaliyeti olarak kabul edilmez.

Müsabaka tertip kurullarının oluşturulması

MADDE 12- (1) Resmi müsabakalar için müsabaka tertip kurulları oluşturulabilir. Bu kurullar;

a) Federasyon tarafından düzenlenen her müsabaka için Federasyonca, İl Müdürlüğünce düzenlenecek müsabakalar için ise müsabakalar öncesinde görev alacak şekilde İl Müdürlüğünce oluşturulur.



b) Federasyon tarafından düzenlenen müsabakalarda, müsabakanın yapıldığı ilin İl Müdürlüğünce görevlendirilecek bir (1) kişi, merkez hakem kurulunun görevlendireceği bir (1) kişi, müsabakanın yapıldığı ilin il temsilcisi ve Federasyon tarafından uygun görülen üç (3) kişi olmak üzere en az üç (3), en çok beş (6) kişiden oluşur. Tertip Kurulu Başkanı Federasyon tarafından belirlenir.

c) İl Müdürlüğü tarafından düzenlenen müsabakalarda tertip kurulu ve görev alacak kişi sayısı İl Müdürlüğü tarafından belirlenir. İl temsilcisi (İl temsilcisinin bulunmadığı illerde Federasyon tarafından görevlendirilecek bir kişi) ve hakem heyetinden bir kişi bu kurulda bulunmak zorundadır.

ç) İl Müdürlüğünce oluşturulan müsabaka tertip kurulu İlçe Müdürlüğünce düzenlenen müsabakalarda da görev alır.

Müsabaka tertip kurullarında görev alacaklarda aranılacak şartlar

MADDE 13- (1) Müsabaka tertip kurullarında görev alacaklarda şu şartlar aranır;

a) En az lise ve dengi okul mezunu (bulunmadığı hallerde en az ortaokul mezunu) olmaları,

b) Tahsil şartı aranmaksızın en az beş (5) yıl lisanslı atlı cirit sporunu yapmış olmaları,

c) Tahkim Kurulu, Genel Müdürlük Ceza Kurulları ve Federasyon Ceza ve Disiplin Kurullarınca son beş (5) yıl içerisinde bir defada üç (3) ay veya toplam altı (6) aydan fazla ceza ile cezalandırılmamış olmaları.

(2) İl Müdürlüğünce görevlendirilecek kişilerde atlı cirit sporunu yapmış olma şartı aranmaz. Ancak bu sporu yapmış olanlara öncelik tanınır.

Müsabaka tertip kurullarının görev ve yetkileri

MADDE 14- (1) Oluşturulan müsabaka tertip kurulları Federasyon adına görev yapar. Gerek Federasyon ve gerekse İl Müdürlüğü tarafından programlanmış olan atlı cirit müsabakalarının mevzuata uygun ve disiplin içerisinde sonuçlanmasını temin etmekle görevlidir. Bu konuda zuhur edecek aksaklık ve olumsuzlukları önlemek ve sonuçlandırmakla yetkilidir. Zaruret halinde müsabakaların ertelenmesine ve gerekiyorsa yerlerinin değiştirilmesine karar verir.

Tescil ve vize şartı

MADDE 15- (1) Sporcuların tescili;

a) İl Müdürlüğü tarafından tescil edilmiş kulüplerin, sporcuların, lisanslı olmaları ve lisanslarını sezon başında vize ettirmeleri şarttır. İl elemeleri ve Federasyon resmi müsabakalarında oynamış sporcu aynı yıl içerisinde diğer bir resmi müsabakada bir başka takımda oynayamaz.

(2) Atların tescili;

a) Müsabakalara katılması istenen atların sahipleri Tarım İl Müdürlüklerine başvurarak her at için "Tek tırnaklı hayvan kimlik belgesi" almak zorundadır. Tek tırnaklı hayvan kimlik belgesi üzerinde atın tanınır bir şekilde çekilmiş fotoğrafı bulunmalıdır. Tek tırnaklı hayvan kimlik belgesi kullanılarak Federasyonca belirtilen usullere göre at veya atlar atlı cirit oynayacak kulüp üzerine tescillenir. Tescil için başvuran at veya atlar kulüp üzerine kayıtlı değil ise at sahiplerinin yazılı olarak tescillenecek kulüp adına tescil tarihinden önce izin belgesi vermesi gerekir. Belirtilen tescil belgesi İl Müdürlükleri ve Federasyonun tertiplediği müsabakalarda ibraz edilmek üzere kulüplerce muhafaza edilir. Tescil edilmemiş veya yıllık vizesi yaptırılmamış atlar müsabakalara katılamazlar.

(3) Atların tescili ile ilgili diğer hükümler;

a) İl elemeleri ve Federasyon resmi müsabakalarında oynamış at aynı yıl içerisinde diğer bir resmi müsabakada bir başka takımda oynayamaz.

b) Atın sahip deęiřtirmesi halinde, “Tek tırnaklı hayvan kimlik belgesi” üzerine Tarım İl Müdürlüklerine giderek işlenmelidir.

c) İl elemeleri ve Federasyon resmi müsabakalarında oynamış ve yedek olarak çıkarılmış atlar aynı yıl içerisinde bir başka kulübe tescil ettirilemez ve bir resmi müsabakada oynayamaz.

ç) Kulüp herhangi bir nedenle bir atın müsabakaya katılmasını uygun görmüyorsa, atın tescil belgesini ibraz etmemek yetkisine sahiptir. Tescil belgesi ibraz edilmeyen at veya atlar müsabakaya iřtirak edemezler.

d) At tescilleri Federasyonca belirtilen tarihlerde yapılır.

e) Gerekli görüldüğü hallerde Federasyon tarafından bildirilen at tescil yönergesi esastır.

Birleşen ve isim deęiřtiren kulüpler

MADDE 16- (1) İl Müdürlüğüne tescil edilen kulüplerin birleşme işlemleri, resmi müsabaka fikstürleri tasdik edilmeden önce ve sezon başında başvurulması ve sporcuların birleşme sonucu oluşan kulüp adına lisans çıkartmaları halinde yapılır. Birleşme ile oluşan yeni kulüplerin birleşme işlemlerinin tamamlanmasından sonra o sezon yapılacak resmi müsabakalara katılmaları mümkün olacaktır.

(2) Resmi müsabaka fikstürleri açıklandıktan sonra birleşen ve İl Müdürlüğüne tescil edilen kulüplerin sporcuları yeni kulüp adına o sezon içerisindeki resmi müsabakalara katılamazlar.

Müsabakanın ertelenmesi ve yerinin deęiřtirilmesi

MADDE 17- (1) Bir müsabakanın hava şartlarının elverişsizliği nedeniyle ertelenme yetkisi müsabaka başlama saatinden kırk dakika öncesine kadar müsabaka tertip kurulunun, bu saatten sonra da müsabakanın durdurulması ve ertelenmesi müsabaka başhakeminin yetkisindedir.

Takım kadroları

MADDE 18- (1) Atlı cirit müsabakalarında her takım yedi (7) asıl, en az bir (1) en fazla dört (4) (1-4) yedek sporcu ve atları ile kulübü tarafından yazılı olarak görevlendirilmiş bir idareci ile hazır bulunur. Bütün takım adına sorumlu kişi bu idarecidir.

(2) Seremonide yedi (7) attan eksik çıkan takım hükmen yenik sayılır. Bir takım oyuna yedi (7) at ve sporcu ile başlar.

(3) Oyun esnasında oyuncu ve at sayısı beřten ařağı düşerse o takım hükmen mağlup olur.

(4) Ancak herhangi bir sporcu müsabaka esnasında ciddi boyutta (at bakımı da dahil) tehlike ve saęlık sorunu yařaması durumunda başhakemin uygun görmesi ile attan inebilir, bu durumda hükmen mağlup olma durumu söz konusu deęildir. At bakımının başhakemin onayı ile yapılması gereklidir. Sporcu oynayamayacak durumda ise ve takımın oyuncu deęiřtirme hakkı varsa yerine yedek oyuncu girebilir. Eęer sporcu oyuna devam edemeyecek durumda ise ve oyuncu deęiřtirme hakkı yoksa düşen veya sakatlanan sporcunun takımı hükmen mağlup olur. Yedek oyunculardan en fazla üç (3) oyuncu cirit toplayıcısı olarak görevlendirilir.

(5) Müsabakalarda cirit toplayıcıları (lisanslı ve listede adı bulunan yedek oyuncular), kulüp idarecisi ve varsa antrenör dışında kimse sporculara cirit veremez, oyuna müdahale edemez. Cirit toplayıcıları kulüp idarecileri ve antrenörler kesinlikle müsabaka ile ilgili herhangi bir sporcunun kendisine, atına ve oyuna müdahale edemezler.

(6) İl müsabakalarında, müsabaka isim listesinde; Federasyon faaliyet programında yer alan ve üst üste müsabakaların yapıldığı yükselme vb. grup müsabakaları ile lig müsabakalarında ise kafiye listesinde, sporcu olarak yazılı kişiler dışında hiçbir görevli, sporcu

lisansı olsa bile listelerde sporcu olarak yazılı olmadığı için bu müsabakalarda sporcu olarak oynayamaz (kulüp idarecisi, seyis, antrenör vb.) bu şartları yerine getiremeyen takım hükmen mağlup olur.

(7) İl müsabakaları dışında yapılan müsabakalara katılacak takımların yükselme vb. grup müsabakaları ile lig müsabakalarında katile listesinde en fazla on iki (12) sporcu bir kulüp idarecisi, bir seyis ve bir antrenör olmak üzere toplam on beş (15) isim bulunmalıdır.

Oyun süreleri

MADDE 19- (1) Atılı cirit müsabakaları; 40 dakikadan iki devre halinde, toplam 80 dakika oynanır ve devre arası 15 dakikadır. Oyun esnasındaki duraklamalar, o devre sonuna ilave edilerek süre tamamlanır. Beraberlikle sonuçlandığı takdirde 10 dakikalık ve saha değişimi yapılmadan tek devrelik bir devre daha oynatılır.

Hamle süresi

MADDE 20- (1) Bir hamle süresi en fazla 35 saniyedir, yirminci saniyede başhakem tarafından binici uyarılır. Bu süre içerisinde ciritini kullanmayan sporcunun takımı eksi bir (-1) ceza puanı ile cezalandırılarak, ikinci hamle süresi için 20 saniye verilir, bu süre içerisinde de cirit kullanmayan sporcu kendi alayına döner ve takımına eksi üç (-3) ceza puanı verilir. Bu sporcu kesme ve bağışlama yapmış ise verilmez. Hamle hakkı aynı takımdan başka bir sporcuya geçer bu sporcu da birinci hamle süresi olan 35 saniyede hamlesini kullanmaz ise eksi iki (-2) ceza puanı ve ikinci hamle süresi olan 20 saniyede hamle hakkını kullanmaz ise eksi altı (-6) ceza puanı verilir. Hamle hakkı yine aynı takımda kalır. Üçüncü sporcu da birinci hamle süresi olan 35 saniyede hamlesini kullanmaz ise eksi üç (-3) ceza puanı ve ikinci hamle süresi olan 20 saniyede hamle hakkını kullanmaz ise eksi dokuz (-9) ceza puanı verilir. Yine hamle hakkı kendi takımında kalır. Dördüncü sporcu birinci hamle süresi olan 35 saniyede hamle hakkını kullanmaz ise eksi dört (-4) ceza puanı verilir ve ikinci hamle süresi olan 20 saniyede hamle hakkını kullanmaz ise o takım hükmen mağlup sayılır.

Neticenin ilanı

MADDE 21- (1) Atılı cirit müsabakalarının sonucu, müsabakanın bitiminden sonra takımlar sahadan ayrılmadan mevcut puanların artı (+), eksi (-) toplanıp, çıkarılmasını müteakip yazı hakemi tarafından hazırlanan sonuç tutanağını başhakemin tasdiğiyle tamamlanarak ilan edilir. Tutanaklar üç nüsha halinde düzenlenir bir nüshası başhakem, bir nüshası Federasyon temsilcisi kanalıyla Federasyonca ve bir nüshası da müsabaka gözlemcisi tarafından resmi evrak olarak muhafaza altına alınır.

(2) Devre arasında ve müsabaka bitiminde her takımın aldığı artı (+) ve eksi (-) puanlar müsabaka başhakeminin gözetiminde yazı hakemleri tarafından ayrı ayrı toplandıktan sonra ["Toplam (+) artı" - ("Toplam (-) eksi" x 0,5)] formülüne göre hesaplanarak, başhakem tarafından devre arası ve maç bitiminde skor ilan edilir.

(3) Atılı cirit müsabakaları sonucunda skorun berabere olması durumunda ara vermeksizin ve yarı sahalar değişmeden 10 dakikalık bir devre daha oynatılır. Bu durumda da sonuç değişmez ise sırasıyla aşağıdaki kriterlere başvurularak müsabakanın galibi belirlenir:

- a) En fazla artı (+) puan toplayan takım,
- b) En az eksi (-) puan alan takım,
- c) En fazla dört (4) puan alan takım,
- ç) İhraç iki ve ihtar bir puan olacak şekilde takımların aldıkları ihtar ve ihraç puanları toplamı sonucu en az ihtar ve ihraç puanı alan en centilmen takım.
- d) Kriterlerin uygulaması sonunda eşitlik bozulmazsa Tertip Komitesi eşliğinde kuraya başvurulur ve kura yöntemi olarak yazı tura ile belirlenir.

Küme düşme ve terfi

MADDE 22- (1) İl veya bölgesel lig müsabakaları sonucunda, kaç takımın bir üst kümeye terfi ve kaç takımın bir alt kümeye düşeceği ile ilgili Federasyon müsabaka sezonunun başlangıç tarihinden önce, tespit ederek karar altına alır ve İl Müdürlükleri vasıtasıyla ilgili kulüplere tebliğ edilir.

Hükmen yenik sayılma

MADDE 23- (1) Atılı cirit müsabakalarında aşağıda sayılan hatalardan birisini veya birkaçını işlemiş olan takımlara, hükmen mağlubiyet cezası verilir:

a) Müsabakanın yapılacağı belirtilen sahaya, tespit olunan saatten, 30 dakika önce en az yedi (7) atlıdan aşağı sayıda, sporcu ile gelmeleri veya müsabaka saatinde sahaya çıkmamaları halinde, zorunlu durumlar hariç (Müسابakanın oynatılacağı sahaya oyuncuların ve atların girmelerinin, müsait olmaması ve giriş izni ile bekletilmeleri),

b) Oyuncu lisanslarının, isim listeleriyle birlikte, müsabaka saatinden en az 30 dakika önce ibraz edilmemesi halinde,

c) Askeri personeller ve asker sporcular için Spor Genel Müdürlüğü Sporcu Lisans, Tescil, Vize ve Transfer Yönetmeliği hükümleri geçerli olup, askerlik terhis belgesini başhakeme ibraz etmeyen sporcunun oyuna dahil edilememesi halinde,

ç) Kendi kulübünde lisanslı olmayan veya vize süresi geçmiş sporcu oynatılması durumunda ve ayrıca kendi kulübünde lisanslı olup, müsabaka isim listesinde sporcunun adının bulunmaması durumunda,

d) Usulüne uygun olarak çıkarılmamış lisans, at kimlik belgesi kullanılması veya lisans veya at kimlik belgesi üzerinde tahrifat yapılması halinde,

e) Cezalı veya tedbirli sporcu oynatılması halinde,

f) Sporcu, idareci, antrenör ve yardımcıları ile yetkililer ve taraftarların ayrı ayrı veya birlikte hakeme veya rakip takıma müdahale veya fiili saldırıda bulunmaları, oyunun aksamasına sebebiyet vermeleri ve müdahaleler sonucu başhakemin oyunu tatil etmesi halinde hükmen mağlup sayılır. Olaylara her iki takım da karışmış ise iki takım da hükmen mağlup sayılabilir. Sporcu, idareci, antrenör ve yardımcıları maç bitip sahayı terk edinceye kadar tüm cezai hükümlere tabiidir.

g) Bu Talimatın 18. ve 20. Maddelerinde belirtilen durumlarda takımlar hükmen yenik sayılır ve rakip takımın hanesine + 3 puan ve averaj olarak + 15 kabul edilir.

MADDE 24- (1) Bu Talimatın 23. Maddesinde belirtilen hükmen mağlubiyet cezasına muhatap olan takımlar;

a) 23. Madde'nin (a), (b), (c), (ç), (d) ve (e) bentlerinde belirtilen söz konusu ihlallere iştirak eden idareci, antrenör ve sporcular tedbirli olarak Federasyon Disiplin Kuruluna sevk edilir. Takımların bu ihlali bir seferde birden fazla veya art arda iki kez yapmaları halinde ligden ihraç edilerek, bir alt kümeye düşürülür. Bir alt küme yoksa bir yıl resmi müsabakalara iştirak edemezler.

b) 23. Madde'nin (f) bendinde belirtilen durumda hükmen mağlup edilen takımın oynadığı grup maçlarından aldığı ve verdiği bütün puanlar ve averajlar silinir. Hükmen mağlup olduğu güne kadar ki kanuni masrafları karşılanarak, grup sonuncusu olarak ilan edilir. Takım ve oyuncuları tedbirli olarak Ceza Kuruluna sevk edilir.

c) 23. Madde'nin (g) bendinde belirtilen durumda hükmen mağlup edilen takımlar maça çıkmış kabul edilir, aldıkları ve verdikleri bütün averajları geçerlidir. Haklarında bir işlem yapılmaz. Müsabaka tertip kurulu, hakem ve gözlemci raporlarından kaynaklı Ceza Kuruluna sevk işlemleri saklıdır.

ASLI GİBİDİR

Sporcu kıyafetleri, atların teçhizatı ve oyun kuralları

MADDE 25- (1) Sporcu kıyafetleri;

a) Atlı cirit oynamaya müsait kıyafet içerisinde, takım renkleri belirten formalar giyebilir. Bu formalar en az 15x3 cm'den küçük olmamak kaydıyla numaralı olmalıdır.

b) Müsabakaya katılmak üzere seremoniye katılan bütün sporcuların kask giymiş olmaları gerekmektedir.

c) Sporcu yırtıcı ve kesici olmayan mahmuz takılabilir.

(2) Atların kuşamı;

a) Atın başlığı (dizgin); deriden yapılan atın başını çevreleyerek saran ve atın yönetimini kolaylaştıran, aynı zamanda gemin takıldığı bir kuşamdır.

b) Binek teçhizatı; eyer atın bel kısmına üstten keçe ve kesici olmayan üzengilerden oluşan bir teçhizattır. Hakemler üzengileri kontrol ederek maçı başlatır.

c) Atlara numara verilmesi; atlar en az 15x3 cm'den küçük olmamak kaydıyla numaralı olmalıdır.

Atlı cirit oyun kuralları ve puanlama

MADDE 26- (1) Müsabaka, Federasyonca veya müsabaka tertip kurulu tarafından belirtilen resmi başlama saatinden 40 dakika öncesinde bütün yetkilerin başhakeme devredilmesiyle başlar. Başhakem takımları seremoniye müsabaka saatine göre davet eder. Seremoni sonrası kaptanlar eşliğinde orta hakem kura atışı gerçekleştirir. Kurayı kazanan takım saha seçim hakkına sahip olur, kurayı kaybeden takım ise ilk at çıkarma hakkına sahip olur. Başhakemin başlama anonsu ve işareti ile ilk at çıkarma hakkına sahip takımın bir oyuncusu karşı takımın atış sahasına kadar gider. Hamle süresinde yarım veya tam çark halinde ciridini atarak kaçır, hamle hakkını kullanan bu oyuncuyu, diğer takımdan bir atlı kovalayarak kurallardaki puanları almaya gayret eder.

(2) Gerekli durumlarda oyunun durdurulması başhakemin sesli ilanı ile olur. Gerekli durumlarda orta saha hakeminin yardımı ile de takımlara bayrakla gösterilir. (Bayrak iki elle saha ortasına yukarı ve kol hizasında sallanır). İmkân dâhilinde telsiz kullanılır.

(3) Kulüpler tarafından görevlendirilen yedek sporcular cirit toplayıcı olarak, oyun esnasında oyun alanına girerek cirit toplarlar, oyun alanına sporcu ve orta hakemin haricinde (başhakemden izinsiz) hiç kimse giremez, cirit toplayıcısı olarak görevlendirilen sporcular hiçbir şekilde aktif sporculara ve müsabakaya müdahale edemezler. Müsabakaya müdahale ettiklerinde; ilkinde ikaz, ikincisinde ihtar, üçüncüsünde ise ihraç edilirler. Atlı cirit müsabakasının düzenini bozmak gibi diğer hallerde de hakemler, bu sporcuları ikaz, ihtar ve ihraç yetkisine sahiptir. İhraç edilen cirit toplayıcısı yerine takım kadrosunda olmayan bir sporcu sahaya sokulamaz.

(4) Takımlar müsabaka süresince üç yedek atını ve yedek sporcularını yan hakeme haber vermek kaydıyla ve müsabaka başhakeminin izni doğrultusunda oyuncu veya at değişikliği yapabilir. Değişiklik sonucu oyundan çıkan at ve oyuncu bir daha oyuna giremez. Ancak oyundaki atların binicileri çizgi hakemine bilgi vermek kaydıyla ve başhakemin izniyle kendi aralarında ya da dışarıdan (yedek ata) müsabakaya başladığı atından hariç bir ata binebilir. Sporcunun bindiği toplam at sayısı ikiden fazla olamaz ve sporcu indiği ata tekrar binemez. Her ne şekilde olursa olsun, oyun esnasında at sayısı yedi atın altına düşen takım, oyun içerisinde kendi aralarında at değişikliği yapamazlar (dört ata düşüleceğinden). Ancak bu değişiklik devre arasında yapılabilir. Oyuncu değişiklikleri yedek hakem kontrolünde ve kulüp idarecisi gözetiminde yazılı bir şekilde yapılır.

(5) Alay çıkışları alay durağından sporcunun teçhizatının (bir adet cirit, müsabaka kıyafeti ve kask) tam olmasıyla ve sporcunun atının dört ayağının birden alay durağı çizgisini geçmesiyle yapılır. Erken çıkış, yasak saha ihlali çift çıkış gibi hatalı hareketler yasak saha ile atış sahası çizgisi alanlarını kapsayan sahada yapılan hatalı hareketlerdir.

(6) Atış alanından yapılan atışlarda, atışı yapan sporcunun atının tamamı (dört ayağı) atış sahasına girmeden atış yapamaz. Atının bir ayağı dahi yerden atış alanı dışında ise cirit kullanma olarak değerlendirilir. Atış sahasına girmeden atış yapan sporcu hamle hakkını kullanmış sayılır, isabet elde etmiş olsa bile isabet puanı verilmez, takımına eksi üç (-3) ceza puanı verilir. Bu sporcu kesme ve yakalama yapmış ise kesme ve yakalamadan kaynaklı artı puan verilmez ama ceza puanı verilir. Eğer atmış olduğu cirit alay durağına düşmeyip atış alanında kalmış ise gayesiz cirit olarak değerlendirilmez.

(7) Alaya yapılan atışlarda kurallara uygun olarak atış alanına girmek zorundadır. Atış alanından alaya yapılan atışlarda mesafe aranmaz.

(8) Karşı alaya hamle yapan sporcu atış sahasında iken, ciridini kullanmadan rakip alaydan bir veya birden fazla sporcu, hamle eden sporcuya, hücum edip atış sahasına girdiklerinde, hücum eden sporcu mesafe aramaksızın bunlardan birine ciridini atar. İsbet var ise artı dört (4) puan alır. Ayrıca müdafaa alması gereken ve atış sahasına giren her bir sporcu için yaptığı ihlalden dolayı takımına eksi bir (-1) ceza puanı verilir.

(9) Ata vuruş isabet kabul edilmez. Ciridi ata kasten vurma halinde eksi bir (-1) ceza puanı verilir.

(10) Müsabaka başlama öncesi, müsabaka esnası ve sonrasında başhakem gerekli gördüğü hallerde sporcu, antrenör ve idarecileri ihtar veya ihraç ile cezalandırabilir. Müsabaka esnasında verilen her bir ihtar için eksi üç (-3) ve ihraç için eksi dört (-4) puan takımı adına işlenir. İkinci kez ihtar edilen sporcu ihraç edilir.

(11) Hamle yapan sporcunun ortak alan içerisinde kullandığı cirit hedeften dikey ve yatay bir at boyu mesafeden uzağa düşerse veya atmış olduğu cirit sporcu veya atın herhangi bir bölgesine temas etmezse hedefe ulaşmayan cirit olarak kabul edilir ve başhakem tarafından sporcu uyarılır, hamle hakkı aynı sporcuda kalır ve hamle süresi devam eder.

(12) Diz altı ve boyun yukarısı isabet sayılmaz. Diz ve diz üstü ile boyun altına gelen ciritler isabet sayılır.

(13) Kafaya cirit atmak yasaktır. Ciridi sporcunun kafasına kasten atan sporcu ihraç edilir. Eksi dört (-4) ceza puanı takımına verilir.

(14) Hamle hakkı doğan sporcu oyun alanına yan çizgilerden giremez, girerse eksi bir (-1) ceza puanı verilir. Bu sporcu hamlesini karşı atış alanında tamamlayabilir. Sporcu hamle esnasında alay durağı ihlali yapar ve alay durağı arkasından dolaşarak yan çizgiden oyuna dahil olursa alay durağı ihlali eksi üç (-3) puan ve oyuna yan çizgiden girme ihlali eksi bir (-1) puanın ikisini de alır. Hamlesini tamamlayıp kendi alayına dönen sporcu alay arkasından dolaşıp oyun alanına girmeden kendi alay durağına yan çizgiden girebilir.

(15) Müsabakadan önce kulüpçe ismi verilen idareci veya antrenör tanımlanmış alan dışına itiraz amaçlı, başhakemden izin almadan çıkarsa başhakem tarafından ihtar ve takımına eksi üç (-3) ceza puanı verilir. Durumun ciddiyetine göre ihraç ve takımına eksi dört (-4) ceza puanı da verilir.

(16) Cirit atışına müsaade edilen yerlerden (ortak alandan veya atış alanından) yapılan isabetli atışa artı dört (4) puan verilir. Sporcunun ciridini kullandığı anda teçhizatı tam olmalıdır (Müsabaka kıyafeti ve kask).

(17) Rakibini kesip yakalayıp bağışlamaya artı dört (4) puan verilir. Sporcunun kesip yakalama yapabilmesi için mutlaka yakalama esnasında teçhizatı tam olmalıdır (Cirit sopası, müsabaka kıyafeti ve kask). Yakalama yapan sporcu yakalanan sporcuya alay durağında cirit kullanamaz.

(18) Kesme ve yakalamada yan çizgi ihlal edilirse tanımlarda belirtilen yatay hat mesafesi ihlal edilen yan çizgi kabul edilir, bu çizgi ile en az bir at boyu uzaklıkta olmalıdır. Yan çizgi dışında isabete puan verilmez. Yan çizgi dışındaki sporcuya cirit kullanılmaz. Eğer kullanılırsa sporcuya süresi dahilinde hamlesine devam etmesi başhakem tarafından söylenir. Cirit kullandığı için de yakalama gerçekleşmiş olsa bile yakalaması verilmez.

(19) Atılan ciridi oyun alanında alay durağı hariç havada tutma artı iki (2) puan, alay durağında havada tutma, atılan ciridi tutmaya teşebbüs esnasında sporcuya ciridin değmesi veya çarpması kaydıyla isabetli atış puanı verilir.

(20) Oyun esnasında ciridini yere düşüren sporcu eksi bir (-1) ceza puanı alır. Sporcu kendi alay durağı içerisinde ciridini elinden düşürmüş ise herhangi bir eksi (-) puan verilmez.

(21) Ortak alanda iki at boyundan (yaklaşık 5 metre) yakın mesafede rakibine cirit atma ihtar ve eksi üç (-3) ceza puanı, ikinci kez tekrarında ise ihraç ve eksi dört (-4) ceza puanı verilir.

(22) Rakip atlıya kendi atının göğsüyle veya omuzla çarptırma halinde eksi üç (-3) puan ve ihtar, ikinci kez tekrarında eksi dört (-4) puan ve ihraç verilir. Rakip atlıyı yaralayacak şekilde kasten çarptırmaya eksi dört (-4) puan ve direk ihraç verilir. Eğer kendi atının göğsüyle veya omuzla çarptırma, kesip yakalama esnasında oluşmuşsa kesme yakalama puanı verilmez. Fakat kesme yapan sporcu değil de kesilen sporcu çarpışmaya sebep oluyorsa kesme yakalama puanı verilir ve çarpışmaya sebep olan sporcuya eksi üç (-3) ceza puanı ve ihtar verilir. İki sporcu da birbirlerinin üzerine at sürüyor ve çarpışmaya sebep oluyorsa olayın ciddiyetine göre her iki sporcuya ihtar veya ihraç verilir. Takımlarına artı (+) puan verilmez ve almış oldukları ihtar ya da ihraç cezasına göre eksi (-) ceza puanı verilir.

(23) Sporcu hamle esnasında karşı alay durağına girerse eksi üç (-3) ceza puanı alır ve alay durağında cirit kullanırsa ihtar ve takımı eksi üç (-3) ceza puanı alır. Aynı sporcu ikinci defa alaya girer ve ciridini kullanırsa yine alay durağı ihlali eksi üç (-3) ceza puanı alır ve ihraç edilerek, takımı eksi dört (-4) ceza puanı alır. Sporcunun alaya girip ciridini kullanması halinde hareketin kastına göre ihraç ve eksi dört (-4) ceza puanı ile cezalandırılabilir. Sporcunun alay durağı ihlali ceza puanı ile alay durağı ihlali esnasında cirit kullanması ceza puanı ayrı ayrı verilir.

(24) Bir hamle esnasında yapılan Alay durağı ihlali, yan çizgi ihlali ve atış alanına girmeden kullanılan cirit durumlarında bir önce aldığı en son artı (+) puan silinir ve ihlal durumuna göre ceza puanı da verilir(Örnek 1). Alayına çizgi ihlali yapmadan dönmesi halinde artı puan kaydedilir. Çizgi ihlalinden sonra almış olduğu artı puan verilir (Örnek 2).

Örnek1: Herhangi bir sporcu hamle esnasında yakalama yapar ve atış alanından ciridini kullanıp alayda rakip oyuncuya cirit isabet ettirerek alayına dönerken yan çizgi ihlali yaparsa, en son almış olduğu isabet puanı verilmez ve sadece yakalama yaptığı artı dört (4) puan verilir. Aynı zamanda yan çizgiden oluşan eksi üç (-3) puan verilir.

Örnek 2: Hamlesini kullanmaya giderken yan çizgi ihlali, alay durağı ihlali veya atış alanına girmeden cirit kullanma ihlalleri yapıp alayına dönerken havada rakip oyuncunun ciridini kapması durumunda artı puanı (+2) verilir.

(25) Alay durağında cirit oyuncusu kendini savunma için cirit ve kamçı ile cemle yapılabilir. Kendini savunma için tutma yoktur. Tutma isabet olarak kabul edilir. Ortak alan ve atış sahasında yapılan çelmeler isabet olarak kabul edilir.

(26) Yan çizgi ihlali eksi üç (-3) ceza puanıdır.

(27) Attan düşme tehlikeli bir olay olduğu için oyun durdurulur. Sporcu hamlesini kullanmış ise hamle hakkı karşı tarafa geçer. Eğer hamlesini kullanmamış ise düşen sporcu veya başka bir sporcu süresi dahilinde hamlesine devam eder. Attan düşme, rahatsızlık geçirme veya atında oluşabilecek olumsuzluklardan dolayı hamlesini tamamlamadan alayına dönen sporcu eksi puan almaz.

(28) Attan düşme kesme ve yakalama anında olursa rakip sporcu artı dört (4) puanını alır.

(29) Her ne sebepten olursa olsun oyun esnasında hakemlerin izni dışında attan inen veya kasıtlı olarak kendini attan atan sporcuya ihtar ve takımı adına eksi üç (-3) ceza puanı ve tekrarında ihraç ve takımı adına eksi dört (-4) ceza puanı verilir.

(30) Alay durağının arka çizgisinin dışında atının 4 ayağı birden dışarı çıkmış hamle karşılamayı bekleyen her sporcu için eksi bir (-1) ceza puanı verilir. Hamleden dönen sporcu için bu kural geçerli değildir.

(31) Çift çıkışa eksi bir (-1) ceza puanı verilir. Çift çıkış yapan takım hamlesini karşı atış alanında tamamlamak zorundadır.

(32) Erken çıkışa eksi bir (-1) ceza puanı verilir. Erken çıkış yapan takım hamlesini karşı atış alanında tamamlamak zorundadır.

(33) Her oyuncuda en fazla tek cirit sopası bulunur, her fazla cirit sopası için eksi bir (-1) ceza puanı verilir.

(34) Her ne sebepten olursa olsun ihraç edilen sporcunun atı da ihraç edilmiş sayılır, yerine at veya sporcu oyuna alınmaz.

(35) Hamle yapan sporcunun kullanmış olduğu cirit atış alanına veya alay durağı çizgisine düşerse gayesiz cirit olarak değerlendirilir, eksi bir (-1) ceza puanı verilir ve hamle hakkı karşı takıma geçer. Erken çıkış olmuş ve hedef erken çıkış yapan sporcu alınmamış ise atış alanına ve alay durağı çizgisine düşen cirit yine gayesiz cirit olarak değerlendirilir ve eksi bir (-1) puan verilir.

(36) Hamle hakkı olan sporcu hamlesini kullanmak üzere kendi atış alanındaki düz çizgileri geçip sonra tekrar ciritini kullanmadan alayına dönerse başhakem tarafından süresinin devam ettiğine dair uyarılır devam ederse ceza verilemez. Sporcunun hamle süresi olan 35 saniye devam etmek kaydıyla yerine başka bir sporcu çıkar ise sadece eksi bir (-1) ceza puanı verilir. Yerine çıkan sporcu 35 saniyede hamlesini kullanmaz ise Madde 20'deki hüküm aynen uygulanır.

(37) Hamleye çıkan sporcu kendisinde veya atında oluşan bir problemten dolayı hakemden izin alarak tedavi veya bakım için oyun çizgilerinin dışına çıkabilir. Fakat oyun dışına çıkan oyuncu yerine hamleye çıkan sporcu çıkan oyuncunun bıraktığı hamle süresine devam eder. Tedavi amaçlı çıkan sporcu yerine giren sporcu Madde 20'deki hükümlere aynen tabidir.

(38) Sporcu veya idareci maçın başhakeminin gerekli gördüğü hallerde müsabakadan ihraç edilir ve takımına eksi dört (-4) ceza puanı verilir. Müsabaka süresinde ihraç almış ise sporcu ya da idarecinin takımı eksi ceza puanı alır. Diğer hüküm aynı şekilde devam eder. İhraç edilen sporcunun yerine başka bir sporcu giremez. İki ihtar sonucu ihraç edilen sporcu tedbirli olarak bir maç, direkt ihraç edilen sporcu Federasyon grup müsabakalarında tedbirli olarak grup maçları bitinceye kadar ve diğer hallerde ise tedbirli olarak iki maç oynatılamaz.

(39) Sakatlanarak oyun dışına çıkan sporcuların oyuna dönmesi doktor müsaadesine bağlıdır. Hastaneye veya acil servise giden sporcularda bu izin yazılı olarak istenir.

(40) Hangi durumda olursa olsun ihtar alan sporcu eksi üç (-3), ihraç alan sporcu ise eksi dört (-4) ceza puanı ile de cezalandırılır. Maç süresi öncesinde ve sonrasında verilecek olan ihtar ve ihraç cezalarında herhangi bir eksi puan verilmez ancak hakem raporu tarafından belirtilerek müsabaka tertip kuruluna sevk edilir.

(41) Müsabaka süresinin sonunda başhakemin maç raporunu tamamlayarak Federasyona veya müsabaka tertip kuruluna teslim etmesiyle yetkileri sona ermiş kabul edilir ve müsabaka tamamlanır.

(42) Müsabaka esnasında müsabaka yapan takımların başhakeme itirazı devre içerisinde ikiden fazla olamaz. İtirazlar, takım kaptanı tarafından çizgi hakemine belirtilerek başhakemin oyunu durdurması ile yapılır. İzinsiz olarak ve oyun durmadan itiraz için hakem kulesine gelen sporcu veya kaptana başhakem tarafından ihtar ve eksi üç (-3) ceza puanı verilir. Aynı oyuncunun hakem kararlarına riayet etmeyerek ikinci defa izinsiz olarak hakem kulesine gelmesi durumunda ihraç ve takımı adına eksi dört (-4) ceza puanı verilir.

(43) Her ne sebeple olursa olsun ikinci ihtar alan sporcu ihraç edilir.

(44) Müsabaka esnasında takımların takım kaptanı oyun dışı olmuş ise yerine takım kaptanı belirlenmesi gerekir.

(45) Müsabaka yapan takımların 80 dk. oyun süresi içerisinde başhakeme itirazda bulunma hakkı 1. Devrede 2 (iki) 2. Devrede 2 (iki) olmak üzere toplam 4 keredir.

Müsabaka hakemleri

MADDE 27- (1) Her müsabakada bir başhakem, bir başhakem yardımcısı, iki yazı hakemi, iki orta saha hakemi, iki yan çizgi hakemi ve bir yedek hakem (angajman) olmak üzere toplam dokuz hakem görevlendirilir. İl müsabakalarında bir hakem gözlemcisi; grup veya lig müsabakalarında bir hakem gözlemcisi ve bir Federasyon gözlemcisi bulundurulmalıdır.

a) Başhakem: Sahanın en hâkim yan orta noktasında emniyet çizgisi dışında yüksek bir kulede durur. Oyunun tüm idaresinden sorumludur, oyunun tek yetkilisidir.

1) Oyunun kurallarını uygulayarak puan verir.

2) Verdiği puanların yazı hakemi vasıtası ile cetvellere işlenmesini sağlar.

3) Müsabaka başlama bitiş mola süresi ile neticesini ilan eder.

4) Müsabaka raporunu ilgili kurullara verir.

5) Müsabaka esnasında diğer hakemleri denetler ve uyumlu çalışmalarını sağlar.

6) Oyun esnasında oyun disiplinine aykırı hareket eden sporcuları ihtar, beş dakika attan indirme cezası veya oyundan ihraç ile cezalandırmak, yetkisine sahiptir.

7) Müsabaka içerisinde, gerek gördüğü takdirde (Sağlık nedeni vb.) müsabakada görevli hakemlerin görev yerlerini değiştirebilir.

8) Müsabaka süresi içerisinde veya sonunda müsabaka yapan takım oyuncularını idarecileri veya antrenörleri veya başka takım oyuncularını ile idarecilerinin yapmış olduğu fiili ya da sözlü saldırı veya ortamı karıştırmaya yönelik davranışları ile ilgili ihtar veya ihraç cezalarını uygulayarak raporunda belirtir. Müsabaka sonu raporunu aynı gün içerisinde Federasyona veya müsabaka tertip kuruluna teslim eder.

b) Başhakem Yardımcısı: Başhakemin görevlendirdiği yerde ayakta veya oturarak görev yapar.

1) Oyun başhakeminin yardımcısıdır.

2) Takımların aldıkları puan işlenmesinde olduğu gibi ihtar, beş dakika at indirme ve ihraç cezalarını işletir.

3) Yazı hakemlerinin takım puantajlarının son kontrolünü yapar, imzalar ve oyun başhakemine verir.

4) Hamle esnasında kronometre tutar.

c) Yazı hakemi: Bir oyunda iki yazı hakemi bulunur, yazı masasının kenarında oturarak görev yaparlar.

1- Başhakemden gelen karar ve puanları yorum yapmadan aynen işler,

2- Müsabaka başlamadan yarım saat önce takım idarecilerinden müsabakaya katılacak sporcu ve atların bulunduğu isim listesini sporcu lisanslarını ve at tescil belgelerini teslim alır ve müsabaka çizelgesine kontrol ederek işler. Her iki takımın birbirlerine itirazlarının olup olmadığını karşılıklı tespit eder.

3) Takımların at ve oyuncu değişikliğini müsabaka cetveline işleyip kontrol takibini yapar.

ç) Orta saha hakemi: Başhakemin görevlendirdiği yerde görev yapar. Elinde aynı ebatta takımları temsil eden iki bayrak tutar. İmkân dâhilinde telsiz kullanılır.

1) İki at boyu yakın mesafeden kullanılan ciritler ile ilgili başhakeme yardımcı olur.

3) Kesme olayı gerçekleştiğinde başhakemin isteği doğrultusunda yardımcı olur.

4) Başhakem oyunu durdurma çağrısı yaptığında, bulunduğu yerden sahaya girerek ellerindeki kırmızı ve beyaz renkteki bayrakları yanlara ve yukarı sallayarak oyunun durduğunu takımlara bildirir.

5) Oyun alanı içerisinde kendi görüş açısındaki isabet pozisyonlarında başhakeme yardımcı olur.

e) Çizgi hakemi: Bir oyunda iki yan çizgi hakemi bulunur. Yan çizgi ile yasak çizgisinin kestiği yerde görev yaparlar.

1) Atış sahasına girmeden veya yasak çizgisini ihlal ederek cirit atan ve yasak saha çizgisini ihlal eden ciritçinin temsil edildiği bayrağı kaldırarak ihlali bildirir. İmkân dâhilinde telsiz kullanılır.

2) Yan çizgi hatalarında çizgi hakemi hata yönüne dönerek önce bayrakları havaya sonra hata yapan takımın bayrağını hata yönüne paralel tutarak bildirir. İmkân dâhilinde telsiz kullanılır.

3) Ciritin sporcuya isabet edip etmediğinin tespitinde başhakeme yardımcı olur.

4) Takımların oyuncu değişikliği isteğini her iki bayrağı çapraz tutarak müsabaka başhakemine bildirir. İmkân dahilinde telsiz kullanır. Sporcu değişikliklerinin kendisinin ve yedek hakem gözetiminde yapılmasını sağlar.

5) Bulunduğu görev dahilindeki alanda bulunan müsabaka ile ilgili pozisyonları takip etmek ve pozisyonlarla ilgili gerekli bilgileri müsabaka başhakemine bildirmekle yükümlüdür.

e) Yedek Hakem (Angajman Hakemi):

1) Müsabaka başlamadan sporcuların kıyafetlerini, teçhizatlarını, atların donanımlarını kontrol eder.

2) Müsabaka esnasında herhangi bir hakemde oluşabilecek olumsuz (Öngörülmeven rahatsızlık, sakatlık vb.) durumlarda yedek hakem başhakemin görevlendirmesiyle görev alır.

3) Bir sonraki müsabaka için takım idarecilerinden müsabakaya katılacak sporcu ve atların bulunduğu isim listesini sporcu lisanslarını ve at tescil belgelerini teslim alır ve müsabaka çizelgesine kontrol ederek işler. Her iki takımın birbirlerine itirazlarının olup olmadığını karşılıklı tespit eder ve yapılması gereken tüm hazırlıkları tamamlar.

4) Takımların oyuncu değişikliği yapacağı durumlarda alay duraklarına gidip değişiklikleri çizgi hakemi gözetiminde ve kulüp idarecisi eşliğinde yazılı olarak alıp başhakeme bildirir.

Oyun hakemlerine yardımcı görevliler

MADDE 28- (1) Oyun hakemlerine yardımcı görevliler şunlardır:

- a) Tercihe bağlı olmak üzere tempoya uygun müzik ekibi, mahalli davul zurna,
- b) Sahayı düzenleyenler ve diğer görevliler,
- c) Doktor veya sağlık memuru, veteriner hekim, emniyet görevlileri.

Temsilciler

MADDE 29- (1) Müsabaka tertip kuruluna iştirak eder, Federasyonu temsil, organizasyonun mevzuat hükümleri dâhilinde tezahürü ve sonuçlanması hususunda tek yetkili ve sorumludur.

Gözlemciler

MADDE 30- (1) İl ve Federasyon faaliyet programında yer alan atlı cirit müsabakalarında;

- a) İl müsabakalarında bir hakem kurulu gözlemcisi,
- b) Federasyon faaliyet programında yer alan müsabakalarda bir hakem kurulu gözlemcisi ve bir Federasyon gözlemcisi olmalıdır.



İtirazlar

MADDE 31- (1) İtirazlar;

1) Müsabaka öncesi, müsabaka esnasında ve sonrasında yapılan itirazlar başhakeme yapılır. Başhakemin incelemesi veya itiraza esas belgelerle birlikte müsabaka sonuç raporunda itirazı zikretmek kaydıyla itirazı müsabaka tertip kuruluna aynı gün içerisinde gönderir.

2) İtiraz ücreti 400 TL'dir. İtiraz dilekçeleri, itiraz edilen her neden için ayrı ayrı verilmelidir ve her bir itiraz için ayrı ayrı bu ücretin ödenmesi gerekir.

3) İtirazın haklı bulunması halinde gereği yapılır ve başhakem tarafından nakit alınan itiraz ücreti iade edilir.

4) İtirazlar müsabaka süresi bitiminden sonra en geç 30 dakika içinde başhakeme verilir.

5) Federasyon müsabakalarında müsabaka bitiminden 30 dakika sonrasına kadar ise, bu süreden sonra yapılan tüm itirazlar itiraz ücretinin Federasyon hesabına yatırıldığını gösteren dekont ile birlikte yazılı olarak müsabaka bitiminden sonraki beş iş günü içinde Federasyona yapılır.

6) Tüm itirazlarla ilgili son karar yetkisi Federasyona aittir.

7) Kamera görüntüleri veya telefon görüntüleri ile resimlere dayanılarak yapılan itirazlar geçersizdir. Değerlendirilmeye alınmazlar.

8) İl müsabakaları ile ilgili itirazlar müsabaka sonucu açıklandıktan sonra en geç 1 (bir) iş günü içerisinde Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlüğüne yapılır.

Cezalar

MADDE 32- (1) Federasyon ve il müsabakalarında sporla bağdaşmayacak hal veya harekette bulunan yönetici, at, sahibi ve sporcu hakkında hakem raporu ile Federasyon Disiplin Talimatına göre işlem yapılır.

ÜÇÜNCÜ BÖLÜM

Çeşitli Hükümler

Doping

MADDE 33- (1) Doping kontrollerinde aşağıda belirtilen esaslara uyulur:

a) Federasyon istediği ata ve sporcuya istediği zaman doping kontrolü yaptırabilir.

b) İtiraz halinde doping kontrolü yapılır. Doping itirazı yapan kişi, Geleneksel Spor Dalları Federasyonunun Yönetim Kurulu tarafından belirlenen doping itiraz ücretini öder. Doping numunesinin, pozitif çıkması halinde itiraz ücreti itiraz edene iade edilir; negatif çıkması halinde ise Federasyona gelir kaydedilir.

c) Doping yapıldığı tespit edilen atta ve sporcuda kullanılan yasak kimyasal maddenin kandaki miktarının sıfır (0) veya etkisizlik düzeyine ineneğine dair rapor Federasyon Yönetim Kurulu tarafından değerlendirilir ve yönetim kurulu kararı ile at ve sporcu, durumu düzelene kadar müsabakalara giremez.

ç) Doping yapılması ile ilgili bütün taraflar (kulüp başkanı, at sahibi, seyis, binici vb.) tedbirli olarak disiplin kuruluna sevk edilir. Kontrol neticesinde atında veya kendisinde doping çıkan sporcunun aldığı puan, madalya, ödül vb. her türlü hak geri alınır.

(2) Sporcularla bakımından TMOK Doping Mücadele Talimatı hükümleri uygulanır.

Yurtdışından gelecek sporcular

MADDE 34- (1) Yurtdışından gelecek sporcular ve bu sporculara uygulanacak müeyyideler diğer spor dallarında olduğu gibidir. Ancak kendi masraflarını ve onlar için takımlarının masraflarını kendileri veya kendi ülkeleri karşılar. Yabancı sporcular için oturma izni ve lisans tescili işlemleri diğer spor dallarında olduğu gibi ilgili kulüp tarafından ikmal edilir.

Sorumluluk

MADDE 35- (1) Federasyon ve müsabaka tertip kurulları müsabakalardan önce, müsabaka sırasında, müsabakaya katılan sporcu, idareci ve seyircinin kendisine, atına veya malına zarar verebilecek herhangi bir kaza, ziyan veya sakatlıktan ötürü sorumlu tutulamazlar.

Eğitim amaçlı dış faaliyetler

MADDE 36- (1) Atlı cirit sporunun amacına yardımcı olacak eğitim esaslı dış faaliyetlerde bulunulması, atlı cirit sporunun dünyaya yayılması açısından çok önemli ve tabiidir.

(2) Ülkemizde veya dış ülkelerde atlı cirit öğretim ve tekâmül kursları açılabilir.

(3) Çağdaş atıcılık esasları, yetiştiricilik, bakım, veteriner hekimlik ve nalbantlık eğitimi hususunda dış ülkeler de eğitim kurslarına iştirak edebilir.

(4) Yabancı uzman daveti ile ülkemizde kurslar tertip edilebilir.

DÖRDÜNCÜ BÖLÜM

Son Hükümler

Talimatta yer almayan hususlar

MADDE 37- (1) Bu talimatta yer almayan ve uygulamada ortaya çıkabilecek eksiklikler ve aksaklıklarla ilgili karar verme ve düzenleme yetkisi Federasyon Yönetim Kurulu'na aittir.

Yürürlükten kaldırılan talimat

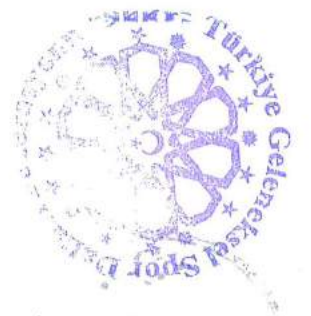
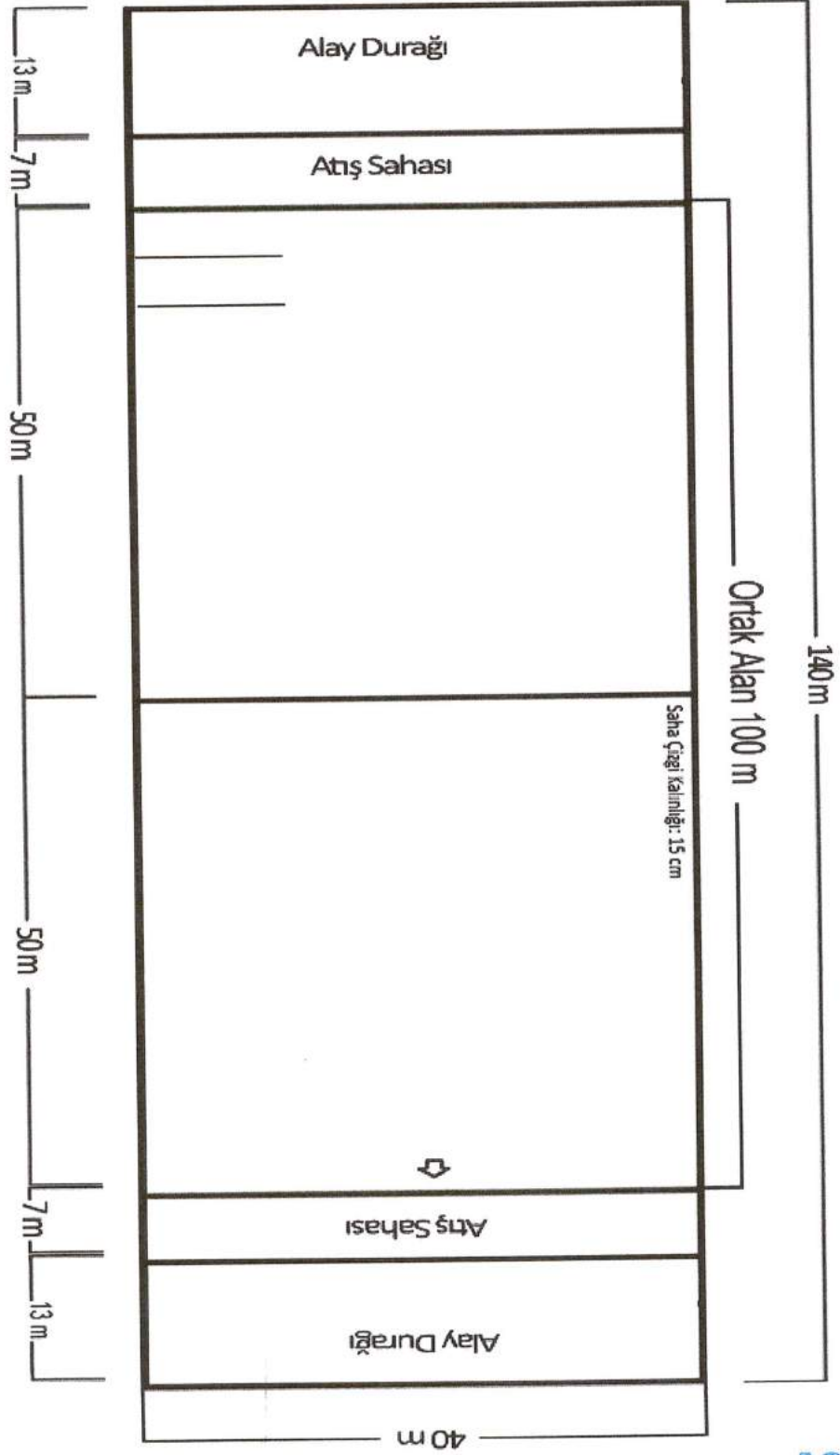
MADDE 38 – (1) Bu Talimatın yürürlüğe girmesinden sonra 25.05.2016 tarihli Atlı Cirit Müsabaka Talimatı yürürlükten kaldırılmıştır.

Yürürlük

MADDE 39- (1) Bu Talimat Genel Müdürlük resmi internet sitesinde yayımlandığı tarihte yürürlüğe girer.

Yürütme

MADDE 40- (1) Bu Talimat hükümlerini Türkiye Geleneksel Spor Dalları Federasyon Başkanı yürütür.



ASLI GİBİDİR